**ПРИЛОЖЕНИЕ А**

УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

«БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

КАФЕДРА «ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»

**СИСТЕМА МОНИТОРИНГА И ПРОГНОЗИРОВАНИЯ КУРСА ВАЛЮТ ПРИ ЭКОНОМЕТРИЧЕСКОЙ МОДЕЛИ**

ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

(на оптическом носителе CD-R)

**ДП.АС39.130030-05 12 00**

**Листов 4**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Руководитель | Л. Ю. Войцехович |
| Выполнил | М. Н. Беринчик |
| Консультанты: |  |
| по ЕСПД | И. П. Дунец |

2017

**АННОТАЦИЯ**

В дипломном проекте разработано серверное программное обеспечение – SIP сервер с функцией «Гибкое перенаправление вызовов между клиентами».

В данном приложении представлен код программы на оптическом носителе CD-R и содержание, отображающее структуру модулей программы (пакетов и классов на языке Java).

**СОДЕРЖАНИЕ**

1. com.berinchik.java.sip – главный java пакет приложения, содержащий все классы и интерфейсы.
2. FlexibleCommunicationServlet.java – главный сервлет приложения, который использует другие модули для обработки полученных сообщений.
3. config – модуль предназначенный для обработки пользовательских настроек полученных из базы данных.
4. error – этот модуль содержит специфические исключения (Exception) используемые в приложении.
5. util – этот модуль предоставляет вспомогательный функционал, который может быть использован во всех модулей приложения.Index.cshtml – представления для отображения котировок евро.
6. util.CommonUtils.java – это класс, предоставляющий набор общих для приложения публичных статических методов.
7. util.SdpUtils.java – это класс, предоставляющий статические функции для работы с описанием медиа сессии (Session Description Protocol).
8. service - Данный модуль отвечает за основной функционал приложения и содержит в себе следующие подмодули:
9. service.database – модуль отвечающий за доступ к базе данных.
10. service.database.SimpleDatabaseAccessor.java – это класс, используемый для инкапсуляции запросов к базе данных.
11. service.database.util – модуль содержащий классы и интерфейсы для хранения информации о пользователе, полученной из базы данных.
12. service.registrar – модуль отвечающий за функционал регистрации.
13. service.registrar.SimpleRegistrarHelper.java – это класс, реализующий методы, используемые при регистрации.
14. service.fsm – модуль реализующий машину состояний сервиса *гибкое перенаправление вызовов*.
15. service.fsm.FcsServiceContext.java – это класс, содержащий информацию о текущем состоянии машины состояний сервиса и о состоянии звонка, и набор общих вспомогательных методов, используемых состояниями.
16. service.fsm.FcsCallContext.java – это класс, содержащий информацию о состоянии звонка и предоставляющий методы для управления звонком.
17. service.fsm.state – модуль, содержащий все классы, реализующие конкретное состояние машины состояний.

